

Turnaj na začátek sezóny

Termín: Neděle 3.9. 2023- Zimní stadion Uherský Ostroh 687 23

Čas turnaje: 9:00 – 17:00

Věková kategorie: ročník 2014 a mladší; Hraje se 3 na 3, Mantinely na červené čáře. max. počet hráčů 9+2, min. počet 6+1; Každý tým odehraje 5 zápasů.

Základní skupiny 12 účastníků

1 Skupina – 6 Týmů - hrají každý s každým 1x 25 min. hrubý čas; Hrají samostatný turnaj

2 Skupina – 6 Týmů - hrají každý s každým 1x 25 min. hrubý čas; Hrají samostatný turnaj

Pořadí v turnaji:

- Body
- Vzájemná utkání
- Rozdíl ve skóre
- Počet vstřelených branek
- Los

Pravidla:

platná pravidla ČSLH pro sezónu 2022/2023. Každý tým – dvě barvy dresů. Tým uveden, jako domácí hraje ve světlých dresech

Rozhodčí:

zápas řídí vždy 2 rozhodčí s licenci ČSLH

Zdravotník:

Zajišťuje pořadatel

Tresty:

Po faulu se jede hned nájezd.

Startovné:

6 000 - Kč/ 260 € / tým.

Startovné zaplatit do 31.7.2023 na **účet**
2501643257/2010, FIO Banka ; poznámka název klubu
IBAN: CZ6620100000002501643257;

Swift code : FIOBCZPPXXX

Startovné je nevratné 10.8.2023

Povinnosti mužstev: Vedoucí jednotlivých mužstev a trenéři odpovídají za to, že všichni jejich zúčastnění hráči mají platné lékařské prohlídky a jsou řádně pojištěni. Trenéři a vedoucí družstev jsou povinni dodržovat zásady sportovní morálky a slušného chování svých družstev, zodpovídají za pořádek a předání kabin ve stavu v jakém je převzali od pořadatele.

Stravování: Nutno nahlásit počty obědů – platí se na místě je možno zaslat na účet.

Cena obědů: 140,- /osoba

Vyhodnocení: Týmy na 1.-3.místě poháry a medaile.

Protesty: Protest se podává osobně k pořadateli turnaje a je zpoplatněn 1 000,-Kč. Protest podává výhradně trenér. Pokud bude protest oprávněný částka se vrací. V případě oprávněnosti protestu možno provinilce potrestat – napomenutím, kontumací zápasu, kontumací výsledku celého turnaje. Turnaj není snímán kamerami.

Pořadatel: Dětský hokej z.s. Bílovice 460
Štěpán Straka DiS. Mob: 739 706 162

Štěpán Straka mob.:+420 739 706 162 stepan-straka@seznam.cz